***Séance 5***

Le but de cette séance était de régler le problème lié au détecteur de température qui surchauffait beaucoup trop vite et facilement, donnant des fausses mesures.

Le professeur m’a alors donné un nouveau détecteur et ,après avoir regardé sur Internet le programme ainsi que le montage, le code ne téléversait pas vers la carte Arduino. Au début, je n’avais pas téléchargé toutes les librairies nécessaires, mais après l’avoir fait, le problème persistait toujours..

Ayant déjà passé plus d’une heure et demie sur le détecteur et ne trouvant aucune solution (ni moi ni le professeur), j’ai décidé d’enlever cette possibilité dans notre projet car le temps nous est compté.

Malgré cette mauvaise nouvelle, et remarquant que notre maquette était équipée d’un écran et d’un code pour pouvoir ouvrir la porte avec, j’ai décidé de faire des recherches pour pouvoir l’intégrer dans notre projet, en complément.

Le but était le suivant : vous voulez ouvrir la porte ? Pas de problème, taper votre code composé de chiffres et, s’il est bon, un message s’affichera sur l’écran et la porte s’ouvrira automatiquement grâce au servomoteur. Une led verte accompagnerait le message validant le code. À l’inverse, si le code est mauvais, un message d’erreur s’affichera et une led rouge s’allumera. Nous (mon binôme et moi) avons trouvé ce dont il nous fallait pour réaliser cet objectif mais la séance était déjà terminé. Nous n’avions pu faire que quelques branchements, notamment l’écran LCD.

N’étant pas fier de n’avoir pas réussi ce que nous voulions faire, on a décidé de se réunir jeudi 6 février pour continuer et pourquoi pas finir cette fonctionnalité.